

Ontologia

Navegadores_Codigo-Aberto

Documento
Lista de Termos

(versão 1.0)
04-04-2008

report by ontoKEM Web Tool - ontologies for Knowledge Engineering and Management

- 1) **bookmark**: instância da característica funcional geral que indica a presença de uma estrutura adequada para armazenar a lista de endereços dos sites favoritos do usuário.
- 2) **cache**: instância da característica funcional Connect que indica a presença de um espaço para armazenar temporariamente informações sobre algum site, tornando a navegação mais rápida.
- 3) **Característica_Funcional**: classe que representa as características funcionais que um navegador deve apresentar
- 4) **cheetah**: instância de Navegador que representa um Navegador que suporta apenas navegação em hipertexto. Não possui uma plataforma para suportar e-mail e outras funções. Parte do código deste navegador é baseado no Dillo.
- 5) **Connect**: classe que representa a subclasse de características funcionais que um navegador utiliza para se conectar a um servidor
- 6) **cookies**: instância de Renderer que indica a presença de uma informação que pode ser armazenada pelo navegador se um site requisitar.
- 7) **css**: instância da característica funcional Renderer Linguagem que descreve como um documento escrito com uma markup language deve aparecer no browser.
- 8) **dillo**: instância de Navegador que representa o navegador Dillo. Dillo é um navegador de pequeno porte, multi-plataforma e escrito em linguagem C, bastante utilizado em computadores de baixo desempenho e em distribuições Linux que optam por ocupar pouco espaço em disco.
- 9) **dns**: instância da característica funcional Connect que traduz uma URL para um endereço IP. Só assim o navegador conseguirá se conectar ao servidor.
- 10) **ehPresenteNavegador**: relação inversa de temCaracteristicaFuncional
- 11) **elinks**: instância de Navegador que representa o navegador eLinks. Navegador rápido, multi-plataforma e inspirado no Links. Possui suporte para vários protocolos, inclusive ao protocolo ipv6. Futuramente, os desenvolvedores pretendem lançar uma versão que suporte imagens.
- 12) **epiphany**: instância de Navegador que representa o navegador Epiphany. Navegador do projeto GNOME que se caracteriza pela sua simplicidade, pelo fato dos seus desenvolvedores terem se preocupado com a questão da usabilidade.
- 13) **firefox**: instância de Navegador que representa o navegador Firefox. Navegador muito

usado atualmente. Navegador leve, rápido e dirigido a usuários convencionais. Possui vários plugins para integração caso o usuário necessite.

14) ftp: instância da característica funcional Connect que é o protocolo para transferência de informações entre dois computadores.

15) galeon: instância de Navegador que representa o navegador Galeon. Navegador que pertencia ao projeto GNOME, mas se separou devido à diferença de opiniões entre a equipe de desenvolvimento. Desde a separação da equipe, os dois navegadores Web ainda são muito comparados. Existe uma forte competição entre os dois para provar qual deles é melhor.

16) Gerais: classe que representa a subclasse de características funcionais mais gerais de um navegador

17) gif: instância da característica funcional Renderer Imagem que indica o formato que pode ser usado para imagens ou pequenas animações.

18) green_browser: instância de Navegador que representa o navegador Green_Browser. Este navegador é baseado no Internet Explorer. Está disponível em vários idiomas e possui uma interface facilmente alterável mediante o uso de skins.

19) help: instância da característica funcional geral que indica a parte do navegador que auxilia o usuário caso ele tenha alguma dúvida ou problema na execução de alguma tarefa.

20) historico: instância da característica funcional geral que armazena uma lista de URLs com todos os sites visitados pelo usuário. Ele deve poder apagar o histórico quando desejar

21) html: instância da característica funcional Renderer Linguagem que descreve a linguagem que pode ser interpretada pelos navegadores, sendo exibida na tela em forma de página de algum site.

22) http: instância da característica funcional Connect, que é o protocolo para transferência de informação na Web.

23) Imagem: classe que representa os tipos de imagens possíveis de serem renderizadas pelo navegador

24) java_script: instância da característica funcional Renderer Linguagem que descreve a linguagem utilizada para suprir funções que o HTML não consegue suportar. Pode adicionar funcionalidades extras ao site.

25) jpeg: instância da característica funcional Renderer Imagem que indica o formato que interpreta e gera imagens deste tipo, que têm como característica serem imagens

compactadas para ocupar menos espaço.

26) k-meleon: instância de Navegador que representa o navegador k-meleon, que é um navegador desenvolvido na linguagem C para a plataforma Windows. O projeto deste navegador Web levou bastante em consideração a interface com o usuário, permitindo que este possa alterar a interface do jeito que preferir.

27) Linguagem: classe que representa as possíveis de serem interpretadas durante o processo de renderização no navegador

28) links: instância de Navegador que representa o navegador links, que opera em modo texto, multi-plataforma e desenvolvido na linguagem C. O seu projeto também serviu de base para a criação de outros navegadores Web como o ELinks.

29) lynx: instância de Navegador que representa o navegador lynx, que exibe apenas texto. Ele foi desenvolvido por alunos da Universidade de Kansas (EUA), para distribuir informações dentro do campus, sendo mais tarde adaptado para a Web. As primeiras versões foram desenvolvidas para sistemas Unix e VMS e, mais tarde, foram desenvolvidas versões para o Windows. Este navegador é utilizado por algumas distribuições Linux.

30) Navegador: classe que representa os navegadores web de código-aberto

31) png: instância da característica funcional Renderer Imagem que indica o formato que surgiu para substituir o formato GIF.

32) popup_block: instância da característica funcional geral que indica a função para bloquear os pop-ups de aparecerem na tela do navegador e atrapalharem a navegação do usuário.

33) proxy: instância da característica funcional Connect, que é o componente que localiza e apresenta na tela o site requisitado, podendo utilizar cache para isso.

34) Renderer: classe que representa a subclasse de características funcionais que um navegador utiliza para renderizar as informações transmitidas por um servidor

35) shogun: instância de Navegador que representa o navegador shogun, escrito em Java, ainda não está terminado. O projeto deste navegador visa desenvolvê-lo para ser multi-plataforma e de fácil usabilidade.

36) ssl: instância da característica funcional Connect, que é o protocolo para comunicação segura entre dois computadores.

37) tabbed_browsing: instância da característica funcional geral que indica a possibilidade do usuário abrir vários sites em abas na mesma janela.

38) temCaracterísticaFuncional: relaciona os navegadores a suas características funcionais (relação M:N), sendo que as características funcionais podem ser tanto gerais, quanto de renderer ou connect

39) temNome: propriedade do tipo string que armazena o nome tanto de um navegador quanto o nome de uma característica funcional. Esta propriedade é funcional.

40) Thing: super-classe de todas as classes

41) toolbar: instância da característica funcional geral que indica o conjunto de botões que o usuário pode utilizar durante a navegação. As funções mais comuns são: voltar, avançar, parar, atualizar e ir.

42) url: instância da característica funcional geral que indica o endereço da página que o usuário deseja acessar.

43) w3m: instância de Navegador que representa o navegador w3m. Este navegador opera em modo texto, é multi-plataforma e desenvolvido na linguagem C. Os desenvolvedores não pretendem adicionar novas funcionalidades a esse navegador, eles consideram que ele já possui todas as funções para as quais ele foi projetado. Pretendem apenas continuar corrigindo os erros que são encontrados.

44) xml: instância da característica funcional Renderer Linguagem. É a linguagem de marcação usada para descrever diversos tipos de dados. Possui o propósito de facilitar o compartilhamento de informações pela Internet.